



El juego “Green Salon” se ha realizado como parte del Proyecto europeo “Habilidades futuras y desarrollo sostenible en los Salones de Peluquería”.

La base de este proyecto es transferir ideas y conocimiento sobre la sostenibilidad a través de información, formación y capacitación a estudiantes, centros de formación profesional, empleadores, empleados y otras partes interesadas en el sector de la imagen personal. En definitiva queremos crear concienciación sobre la importancia de la sostenibilidad también en los salones de peluquería y belleza.

Esta herramienta educativa le permitirá alcanzar esta concienciación a través de un juego en línea interactivo (de opción múltiple). Las preguntas y respuestas se han seleccionado cuidadosamente para permitirle supervisar su progreso y la calidad de su conocimiento.

Puede interactuar con el sistema como un juego donde deberá seleccionar una pregunta. Los objetos sobre los que se efectúan preguntas se resaltan con un brillo de color rosa (una vez respondida la pregunta el color cambiará del rosa al azul). Al seleccionar la pregunta, aparecerán varias respuestas entre las que usted deberá elegir una opción. Para cada opción de respuesta recibirá valiosos comentarios que los profesionales de peluquería pueden usar en su práctica diaria. Según la respuesta que dé a cada pregunta, el sistema le dará un comentario (que más tarde podrá descargar si así lo desea).

Ejemplo:

*1 ¿Dónde se deben colocar los residuos de manicura como láminas de aluminio, puntas de uñas artificiales y envases de productos?*

- En contenedores con tapas de cierre automáticas para plásticos o tóxicos, en función del residuo que se deseche.
- En el contenedor verde con tapa de cierre automática
- En contenedores de metal con tapa de cierre automática
- En contenedores normales que se vacíe cada tres horas.

Si selecciona la segunda respuesta, recibirá el siguiente comentario:

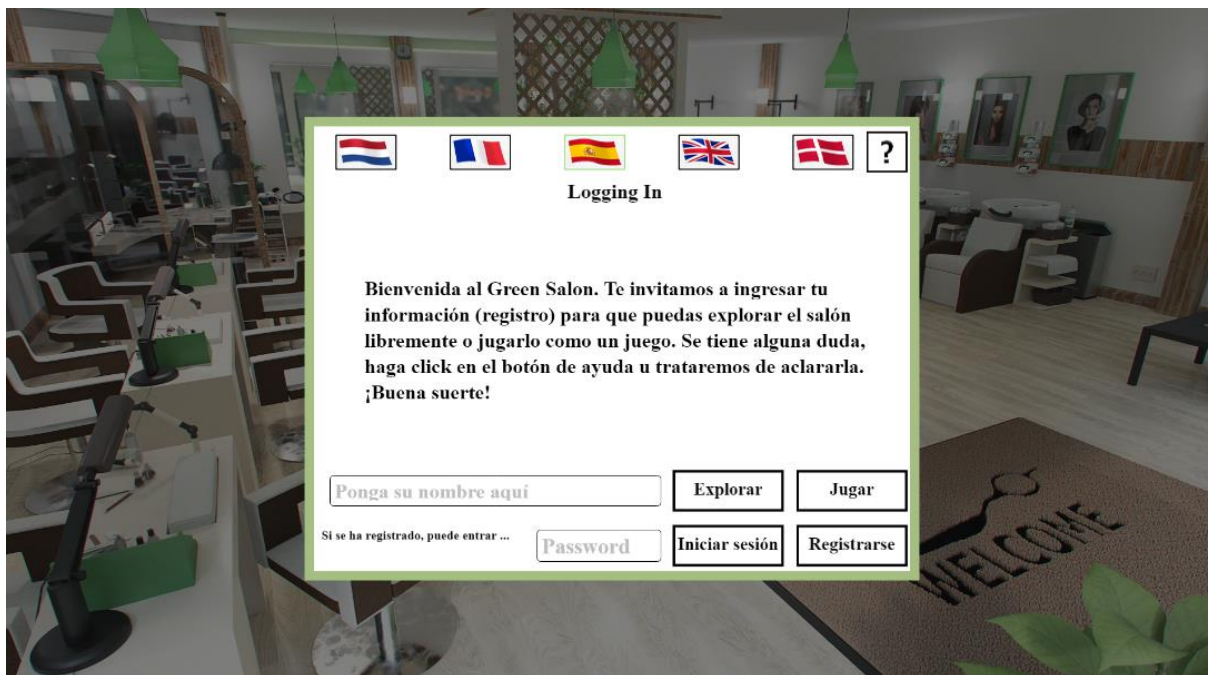
*Los contenedores verdes no están diseñados para los residuos de manicura, ni pueden emplearse para separar los diferentes tipos de residuos.*

El juego Green Salon también calificará su desempeño atribuyendo una puntuación más alta cuanto menor sea el tiempo empleado para responder.

Si necesita más información, por favor contacte con los socios del Proyecto a través de la web: <http://www.greensalon.eu/partners.html>. Agradecemos cualquier comentario que nos permita conocer sus impresiones.

## Iniciar sesión y Registrarse

Puede encontrar el juego en la siguiente dirección: <http://www.greensalon.eu/gaming.html>. Cuando active el link del juego, accederá a la siguiente pantalla:

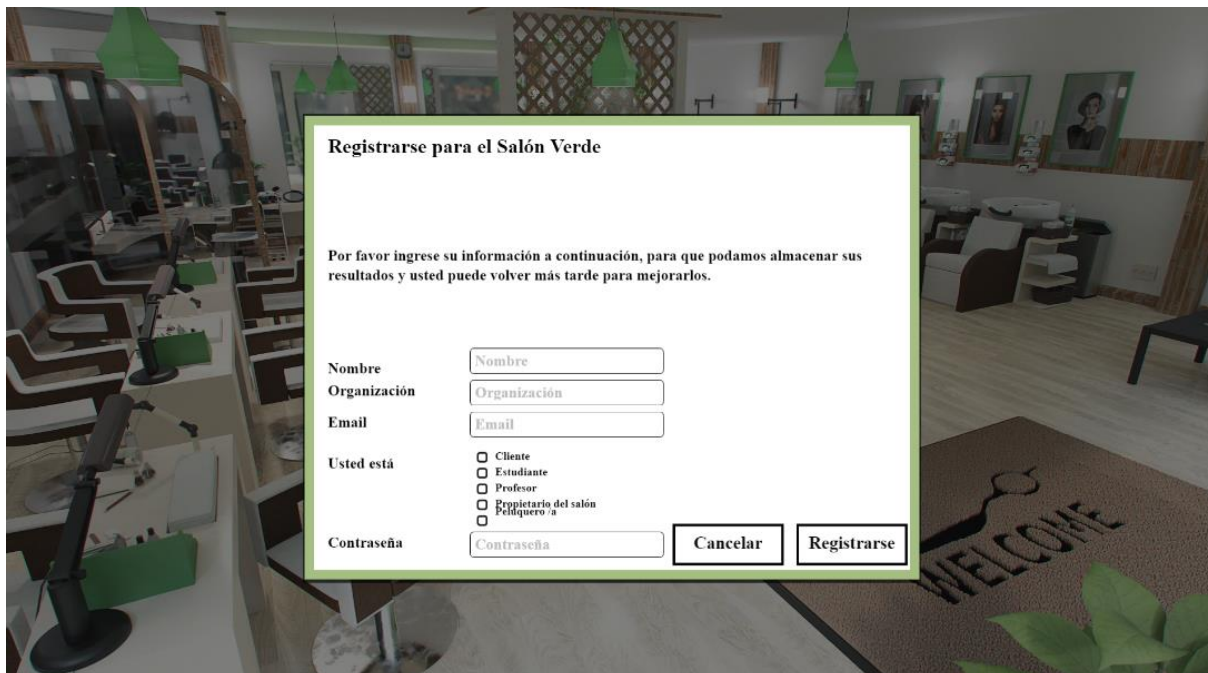


Si desea cambiar el idioma, seleccione la bandera correspondiente. Todo el juego lo tiene disponible en español, inglés, francés, danés y neerlandés.

Lo primero que tendrá que hacer será Iniciar la sesión.

- Si ya está registrado, simplemente introduzca su nombre y contraseña en los dos campos y presione "Inicio". El texto del botón de Inicio cambiará para mostrarle que ya ha iniciado la sesión.
- Si es la primera vez que participa, lo primero que deberá hacer es registrarse (presione el botón correspondiente).

A continuación se abrirá una nueva pantalla donde le rogamos introduzca la información requerida. La dirección de correo electrónico sólo deberá ser introducida una vez. Por favor elija una contraseña segura y distinta de otras que suele utilizar.



## Jugar al juego

En el orden que usted prefiera, puede elegir diferentes puestos de trabajo para responder las preguntas. Cuando haya respondido todas las preguntas, el juego le ofrecerá nuevas opciones. Por ejemplo, en la pantalla inferior el jugador ha ido a un puesto de trabajo y ha elegido la pregunta relacionada con el uso de la energía (el resplandor rosa es visible sobre el enchufe de la pared):



Puede elegir una de las cuatro opciones. ¡No todas las respuestas valen lo mismo! Una respuesta vale 100 puntos y las otras menos.

En la esquina superior derecha comprobará el tiempo que lleva consumido y una cara que le mostrará cómo lo está haciendo (la cara cambia de la tristeza a la alegría dependiendo de su puntuación).

Deseamos que esta experiencia educativa le resulte divertida.